T.U.C 사용 설명서

1. ./udp\_server\_bd를 통해 서버 구현을 시킨다. (서버 담당자 진행)

2. ./loginpage를 통해 프로그램을 실행한다.

3. 계정이 존재하지 않는다면 New Account 버튼을, 계정이 존재한다면 ID와 PW를 입력한 뒤, Login 버튼을 눌러 실행한다.

3-1. New Account : 계정을 만들기 위해 ID, PW, NickName을 입력한다.  
 비밀번호의 경우 한번 더 입력하여 맞게 입력했는지 확인하고, ID와

NickName은 중복이 있는지 Available 버튼을 통해 확인한다.

4. 로그인을 성공적으로 진행했다면 lobby로 가진다.

4-1. Join : 현재 존재하는 채팅방으로 접속. 없는 채팅방의 경우 거부

4-2. Create : 채팅방 생성. 존재하는 방을 다시 만들 경우 거부

4-3. Delete : 채팅방 삭제. 방을 만든 본인만 가능하며, 다른 사람이 진행할 경우 거부

4-4. Quit : 클라이언트 종료

4-5. 채팅방 목록 및 접속 중인 클라이언트 목록의 경우 불러올 수 있으나 명령어를

삭제한 상태

-- 이후로는 작동 확인은 했으나 touch 및 fork 적용 과정에서 오류 발생 --

5. 채팅을 칠 경우 서로 채팅을 실시간으로 확인 가능(다만 텍스트 파일이 존재하지 않음) -> 서버에서 채팅방 형성 시 해당 이름의 텍스트파일을 형성해 채팅내역 저장

이를 클라이언트에게 전달하는 과정에서 오류 발생

5-1. Sharing : 화상 공유 창으로 변경

5-2. Exit : 채팅방을 나가서 로비로 돌아가기

5-3. Quit : 클라이언트 종료

6. 화상 공유 진행 : 다만 클라이언트 -> 클라이언트의 단편적인 송신만 가능한 상태.